



**Norma de Referência:** EN 14411: 2012 Pavimentos e Revestimentos Cerâmicos: Definições, Classificação, Características e Marcação

**Tipo de Produto:** Prensado a Seco: Grupo BIa UGL

**Referência REVIGRÉS:** ELEMENTS SOFT

**Utilização:** Pavimentos e Revestimentos Internos e Externos

MÉTODO DE ENSAIO	NORMA E VALOR DE ENSAIO	VALORES DECLARADOS
Comprimento e largura	ISO 10545-2	± 0,5%
Desvio da espessura média para a espessura de fabrico		± 5%
Retilinearidade das arestas		± 0,5%
Ortogonalidade		± 0,6%
Planaridade da superfície		± 0,5%
Qualidade da superfície (% isenta de defeitos)	≥ 95%	Cumpre
Absorção de Água	ISO 10545-3	< 0,5%
Resistência à Flexão (N)	ISO 10545-4	≥ 1300
Espessura ≥ 14 mm		> 6500
8,5 mm < Espessura < 14 mm		> 3500
7,0 mm ≤ Espessura ≤ 8,5 mm		> 2000
Módulo de Ruptura (N/mm <sup>2</sup> )		> 35
Resistência à Abrasão Profunda (Volume removido em mm <sup>3</sup> )	ISO 10545-6	< 175
Coeficiente de Dilatação Térmica Linear (da temperatura ambiente até 100 °C)	ISO 10545-8	Método de ensaio disponível
Resistência ao Choque Térmico	ISO 10545-9	Exigida
Resistência ao Gelo	ISO 10545-12	Exigida
Resistência a Ácidos e Bases de Alta Concentração	ISO 10545-13	O produtor declara a classificação
Resistência a Ácidos e Bases de Baixa Concentração		Classe HA
Resistência a Produtos Químicos Domésticos e Aditivos para Água de Piscinas		Classe LA
Resistência às Manchas	ISO 10545-14	Mín. Classe B
Resistência ao Escorregamento	DIN 51130	Método de ensaio disponível
Resistência ao Escorregamento	DIN 51097	Máx. R13
Resistência ao Escorregamento	ENV 12633	Máx. C
Resistência ao Escorregamento	BS 7976	Máx classe 3
Resistência ao Escorregamento	ANSI A137-1	Método de ensaio disponível (PTV)
Resistência ao Escorregamento	UPEC	Método de ensaio disponível (DCOF)
Resistência ao Choque Pesado	UPEC CSTB	Nível 0 a 5
Reacção ao Fogo	EN 13823 EN 9239-1	Nível 3
		A1 <sub>FL</sub>
		Classe A1 <sub>FL</sub> / Classe A1

\*As especificações técnicas são válidas unicamente para os produtos classificados de 1ª escolha.

002/10